

## **PROTOCOLE DE REPÊCHAGE SIMPLE LETTRE (SL):**

La sélection des équipes SL sera effectuée par repêchage à partir du classement final global. Le repêchage des équipes SL sera effectué sous la supervision du CH. Le CH ainsi que les entraîneurs principaux expérimentés de HMIP qui ont participé aux évaluations auront validé le classement complet des SL de nos évaluateurs indépendants.

S'il y a 2 équipes du même niveau dans une catégorie, par exemple deux équipes Atome A ou deux équipes Bantam B, l'ordre du brouillon sera déterminé en tirant les numéros d'un chapeau.

Les gardiens de but seront d'abord sélectionnés par les entraîneurs en chef avant le repêchage général des joueurs. Si des circonstances particulières le justifient, le Comité Hockey HMIP peut assigner des gardiens à des équipes spécifiques. Lorsqu'il y a plusieurs équipes à un niveau, il est possible d'avoir une équipe avec un gardien de but, tandis que la deuxième équipe peut avoir deux gardiens de but. Le comité Hockey HMIP n'améliorera pas le niveau des gardiens simplement parce que nous avons 1 gardien par équipe.

Les joueurs seront regroupés par bloc de 4 patineurs selon le classement final global. Les patineurs d'un même bloc devront tous être sélectionnés avant de passer au bloc suivant. Les entraîneurs principaux alterneront la sélection en commençant par chaque groupe de quatre patineurs.

Pour la dernière ronde de repêchage, les entraîneurs auront la possibilité de repêcher des patineurs dans le dernier bloc de leur niveau ou dans le premier bloc du niveau inférieur.

Dans les cas où il n'existe pas plusieurs équipes, par exemple une équipe «A», une équipe «B» et une équipe «C», le concept du draft est très limité, car l'équipe sera déterminée en fonction de la liste de classement final et non par les entraîneurs.

Le nombre de joueurs par équipe est déterminé par les règles de Hockey Québec en combinaison avec les numéros d'inscription au sein du HMIP pour la saison de hockey en cours.

